



ÉLECTRONIQUE

INITIATION AU DEVELOPPEMENT ET PROTOTYPAGE SUR CARTE ARDUINO, RASPBERRY, ESP32

OBJECTIFS

Acquérir les compétences de base pour développer des applications fonctionnant à l'aide d'une carte Arduino, raspberry Pi ou ESP32
Les applications pratiques seront réalisées sur du matériel fourni (coût inclus dans la formation)..

CONTENU PÉDAGOGIQUE

JOUR 1

Théorie :

- › Initiation à la programmation informatique – bases de l'algorithmique
- › Types et codage des données – fonctions – bibliothèques

Pratique :

- › Prise en main de l'environnement Arduino et ESP32 – Aspects matériels et logiciels
- › Mise en œuvre de capteurs et actionneurs de technologie « Tout ou rien ».

JOUR 2

Pratique :

- › Arduino et ESP32 : Mise en œuvre de capteurs et actionneurs de technologie « Analogique ».

Théorie :

- › Présentation du Raspberry Pi – Généralités

Pratique :

- › Prise en main de l'environnement Raspberry Pi
- › Mise en œuvre de capteurs et actionneurs

JOUR 3

Théorie :

- › Généralités sur la communication – Cas des communications série et Ethernet

Pratique :

- › Mise en œuvre d'une communication série,
- › Mise en œuvre d'une communication Ethernet,
- › Mise en œuvre d'un point d'accès wifi (AP),



DURÉE

3 jours - 20 heures



SESSIONS

- 30 septembre - 2 octobre en présentiel à Lyon



FRAIS D'INSCRIPTION (DÉJEUNER INCLUS)

1 995 € HT



PRÉREQUIS & PUBLIC CONCERNÉ

Ingénieurs et techniciens souhaitant développer des applications de prototypage en utilisant la technologie ARDUINO.
Connaissances générales en conception électronique.

Coordonnées

CPE Lyon Formation Continue

Campus Saint-Paul – Bâtiment F • 10, Place des Archives – 69002 LYON

04.72.32.50.60