



SCIENCES DU NUMÉRIQUE

INITIATION AU DEVELOPPEMENT ET PROTOTYPAGE SUR CARTE ARDUINO

OBJECTIFS

Acquérir les compétences de base pour développer des applications fonctionnant à l'aide d'une carte Arduino.
Les applications pratiques seront réalisées sur du matériel fourni (coût inclus dans la formation).

CONTENU PÉDAGOGIQUE

/ MODULE 1

THÉORIE

Généralités sur l'environnement ARDUINO

Les interface de programmation : IDE Arduino et autres

Notions de bases en électricité (circuit de commande et de puissance)

Entrées / Sorties et Interruptions

Initiation à la programmation Arduino

TRAVAUX PRATIQUES

Utilisation de boutons poussoirs, diodes, potentiomètres et autres composants de base,

Commande de marche/arrêt de moteur à courant continu,

Commande de servomoteur,

Acquisition de grandeurs environnementales

/ MODULE 2

THÉORIE

Réseau : configuration Ethernet, serveur web, contrôle à distance,

Bus, communication (I2C, bluetooth, RS232, CAN,...)

Interfaces graphiques



DURÉE

2 jours - 14 heures



SESSIONS

- 4 et 5 octobre 2021
en présentiel à
LYON



FRAIS D'INSCRIPTION (DÉJEUNER INCLUS)

1 585 € HT



PRÉREQUIS & PUBLIC CONCERNÉ

Ingénieurs, technicien souhaitant développer des applications de prototypage en utilisant la technologie ARDUINO

TRAVAUX PRATIQUES

Mise en œuvre d'une application distante client web sur navigateur PC, IOS et Android,

Mise en œuvre d'une communication de bus avec des capteurs et actionneurs,

Mise en œuvre d'une Interface Homme Machine (IHM) sur un écran LCD



Coordonnées

CPE Lyon Formation Continue

Campus Saint-Paul – Bâtiment F • 10, Place des Archives – 69002 LYON

04.72.32.50.60