



## INFORMATIQUE

# LA BLOCKCHAIN – APPROCHE TECHNOLOGIQUE ET PRATIQUE

### OBJECTIFS

Concevoir et mettre en œuvre des solutions basées sur les technologies Blockchain.  
Décrire le fonctionnement des protocoles à blockchains, leurs champs d'applications et leurs potentiels.  
Identifier parmi d'autres et utiliser la technologie pertinente selon le projet.  
Maîtriser la mise en œuvre des principaux réseaux blockchain issus de la branche Bitcoin

### CONTENU PÉDAGOGIQUE

#### APPORTS THEORIQUES

- › Origines – Pourquoi ? Les prémices ?
- › Fonctionnement du réseau
- › Architecture : la base de donnée
- › Mining : Proof of Work, le consensus sans confiance
- › Évolutions technologiques
- › Évolutions communautaires et idéologiques
- › Impact de la technologie sur l'idéologie et inversement
- › Ethereum – Un modèle différent de celui de Bitcoin – Les smart contracts
- › Dash – Origines et gouvernance intégrée – Les masternodes
- › Stellar – Un nouveau modèle de consensus – Les bénéfices de ce nouveau consensus

#### TRAVAUX PRATIQUES

- › Compilation d'un wallet/client/node
- › Utilisation du wallet/client/node
- › Création d'un service, dialogue avec CLI
- › Clefs, adresses
- › "Script", le langage de script de Bitcoin
- › Création de transactions brutes
- › Connexion à Ethereum
- › Création d'un smart contract sur Ethereum



### Coordonnées

CPE Lyon Formation Continue

Campus Saint-Paul – Bâtiment F • 10, Place des Archives – 69002 LYON

04.72.32.50.60



### DURÉE

2 jours  
14 heures



### SESSIONS

- 12 et 13 mars 2024  
en présentiel à  
Villeurbanne



### FRAIS D'INSCRIPTION (DÉJEUNER INCLUS)

1 588 € HT



### PRÉREQUIS & PUBLIC CONCERNÉ

Développeurs, techniciens ou chefs de projet susceptibles de prendre en charge l'architecture, le développement et le déploiement de solutions basées sur les technologies blockchains

Connaissances fondamentales en informatique.  
Connaître/comprendre au moins un langage de script