



INFORMATIQUE

LES AVANTAGES ET LES RISQUES DE L'OPEN SOURCE

OBJECTIFS

Offrir aux participants une compréhension de l'Open Source, son histoire, ses concepts clés et les différentes licences. Avantages et risques potentiels de l'Open Source, comment les atténuer par le biais de choix et de développements judicieux. Gestion d'une politique Open Source au sein de son organisation, création et accompagnement d'une communauté Open Source pour ses propres projets.

CONTENU PÉDAGOGIQUE

- › Introduction à l'Open Source
- › Histoire de l'Open Source
- › Concepts clés de l'Open Source

- › Comprendre les différentes licences Open Source
- › Comparaison des licences et comment choisir celle qui correspond à vos besoins
- › Risques associés à l'Open Source
- › Stratégies pour minimiser les risques associés à l'Open Source
- › Développement de logiciel Open Source – Processus et meilleures pratiques

- › Pilotage de la politique Open Source
- › Implémentation d'Open Source dans les équipes de projet
- › Implémentation d'Open Source dans les équipes techniques
- › Outils pour gérer les choix et les risques Open Source
- › Comment créer votre propre projet Open Source
- › Comment choisir une licence pour votre projet

- › Création et animation d'une communauté Open Source
- › Maintenance et évolution de votre projet Open Source
- › Étude de cas : Succès et échecs dans le monde Open Source

- › Atelier pratique : Développement d'un petit projet Open Source
- › Session de questions / réponses
- › Récapitulation et clôture de la formation



DURÉE

1 jour
7 heures



SESSIONS

- 24 septembre 2026 en distanciel



FRAIS D'INSCRIPTION (DÉJEUNER INCLUS)

845 € HT



PRÉREQUIS & PUBLIC CONCERNÉ

Responsables informatiques, chefs de projet, développeurs, ingénieurs systèmes, et toute personne intéressée. Compréhension de base de l'informatique et du développement logiciel. Aucune connaissance préalable de l'Open Source n'est requise.

Coordonnées

CPE Lyon Formation Continue

41 rue Garibaldi – 69006 LYON

04.72.32.50.60